Universidad Rafael Landívar

Laboratorio de Programación

Jessica Valeria Barrientos Mancilla- 1097723

Semana #2

Tarea pendiente

1. El ratón debe ingresar por el tubo 3 para llegar al queso.
2. Para que pueda llegar al queso por cualquier tubo debe seguir los siguientes pasos:

* Considerar el punto de vista del jugador/programador.
* El ratón debe ingresar por el tubo vertical, bajando siempre.
* Al llegar a cada tubo horizontal, cruzar a la derecha.
* Repetir hasta llegar al queso.
* Al llegar al último tubo, seguir hasta abajo.